Ejercicio 10 estructuras repetitivas

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h> /\* 10. Un programa que pida un número entre 1 y 50 y muestre en pantalla el mismo número de asteriscos en una sola línea. \*/

int main(void)

{

int n;

int contador;

printf("Ingrese un número (1 a 50) ");

scanf("%d", &n);

if(n>=1 && n<=50)

{ /\* mostrar los asteriscos \*/

contador=0;

while(contador < n)

{ printf("\*");

contador++;

} /\*for(contador=0; contador<n; contador++) { printf("\*");

}

}

Ejercicio 12

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h> /\* 12. Un programa que muestre la tabla de multiplicar de un número ingresado por teclado (del 1 al 10). \*/

int main(void)

{ int n;

int m;

printf("Ingrese un número (1 a 10)\n");

scanf("%d", &n);

if(n>=1 && n<=10)

{

printf("Tabla de Multiplicar de %d\n", n);

for(m=1; m <=10; m++)

{

printf("%d x %d = %d\n", m, n, m\*n);

}

}

else

{

printf("Valor incorrecto\n");

}

return 0;

}

Ejercicio 15

\* 15. Un programa que calcule la media de X números, se dejarán de solicitar números hasta que se introduzca el cero.

\*/

int main(void)

{

int n; int suma;

int cantidad;

float promedio;

suma=0;

cantidad=0;

printf("Ingrese un número ");

scanf("%d", &n);

while(n != 0)

{

suma = suma + n;

cantidad++;

promedio = (float)suma / cantidad;

printf("Pomedio: %.2f\n", promedio);

printf("Ingrese un número ");

scanf("%d", &n);

}

return 0;

}